

PŘÍBĚH

MOŘSKÝ MUŽ A SEDLÁK ANNFINNUR Z ELDUVÍKU

Mořský muž se podobá lidem, ale je mnohem menší a má dlouhé prsty. Žije na mořském dně a škodí rybářům tím, že jim okusuje návnadu z háčků, které pak zasekává do dna, takže rybáři vlasec pokaždé přetrhnou. Je tak obratný, že pokud se sám na háček chytí, dovede ho z vlasce odvázat, a vyhnout se tak tomu, aby ho rybáři vytáhli do člunu jako rybu.

Když zase jednou na dně tropil neplechu, se zlou se potázal. Chtěl totiž chytit vlasec sedláka Annfinna z Elduvíku a zaseknout ho do dna. Annfinnur však v tu chvíli škulbl udicí a háček se mořskému muži zabodl do ruky. Jednou rukou se nedokázal vysvobodit a háček z vlasce odvázat. Annfinnur ho vytáhl do člunu, udělal nad ním znamení kříže a odvezl si ho domů. Držel ho v ohništi a každý večer musel nad všemi čtyřmi rohy ohniště udělat kříž. Mořský muž nechtěl jíst nic jiného než návnady.

Když Annfinnur vyplouval na moře, bral si muže s sebou, ale jakmile ho posadil do člunu, nesměl ho zapomenout pokřižovat. Když pluli nad hejnem ryb, mořský muž se začal smát a šprýmovat. Tehdy nahodili udice a dočkali se slušného úlovku. Nejvíce ryb však nalovili, když mořský muž namočil do vody prst.

Annfinnur měl mořského muže u sebe dlouhou dobu. Jednoho dne, když se chystali vyplout a moře bylo hodně rozbouřené, zapomněli nad ním v člunu

pověsti



udělat kříž. Jakmile odrazili od břehu, vklouzl mořský muž do vody a samozřejmě ho už nikdo nikdy neviděl.

MOŘSKÝ BĚS

Mořského běsa či mořský přízrak lze spatřit po západu slunce na pobřežních skaliskách. Když lidé vyplouvají na moře, volá na ně a prosí je, aby ho vzali do člunu. Rybáři ho někdy vezmou k sobě a posadí na lavici, aby vesloval s ostatními. Dokud je tma, má takovou sílu, že vesluje nejméně za dva muže. Umí velmi dobře najít loviště, i když je ještě příliš málo světla na to, aby člověk řídil loď podle pobřeží. S nastávajícím úsvitem se však mořský běs scvrkává, a když slunce vystoupí z moře, smrskne se tak, že z něj nic nezbyde.

Někdy ho lidé pokřižují, ale čím víc se nebe na východě barví do ruda, tím vroucněji běs prosí, aby jej pustili. Jednou ho rybáři nechtěli pustit, a když vyšlo slunce, běs zmizel a na lavici po něm zůstala křížová kost. Běs si prý po vzoru lidí vytvořil křížovou kost, která po něm zůstane, když zmizí.

Mořský běs také ovládá různá mámení zraku. Někdy se podobá člověku, jindy psovi. Má zrzavou barvu a jeho vytí a skučení se nese široko daleko. Když je na zemi, šlehá z něj oheň a má jen jednu nohu, nebo ocas, ale dokáže na ní daleko doskakat. Občas lze ve sněhu zahlédnout jeho stopy. Potká-li na souši člověka, snaží se ho zahnat do moře.

WEB: www.volny.cz/sihhasapa

Ilustrace: Testérka fotky: Canon S120
e-mail: sihhasapa@centrum.cz

autoři vydání: Michael a Pavouk (tel. 605 150 727)
příspěvky: Michael



392

SIHÁČEK



červen 2022

CO SE STALO

Jak to zvládáme

1. 6. — svítlo slunce a teploty byly příjemné. Celou schůzku jsme strávili venku.

Úkol pro dlouhodobou hru se tentokrát jmenovat »Draci«. Potřebovali jsme

překonat Island'any. Ti blokovali cestu. Pomocí draků se to povedlo.

Do oddílové střelecké ligy jsme dnes stříleli »z pistole«. Protože jsme se tentokrát sešli v komorním počtu, střelecké pozice nám stačily, žádnou doplňkovou činnost jsme tedy nepotřebovali.

Potom jsme měly připravené podnosy a na nich crossboulové míčky. Hráli jsme běhací hru jménem »číselná štafeta«. Kromě rychlých nohou je potřeba i dobrá paměť, protože odnést si číslo po míčkem můžete jen tehdy, když je další v řadě.

V další části jsme si zahráli »útek po deskách«. Jen Milach ztrácel ocásek, ostatní spíše šlápli mimo desky. Potom jsme si ještě chvíli házeli crossbouly (a hledali je).

Na závěr jsme si předali lístek s akcemi do konce oddílového roku (průvod na oslavě 750 let Staré Bělé a kdo ponese vlajky, víkendovou výpravu a poslední schůzku). Vyhlásili vítěze květnového bodování — gratulujeme Káji (předáme příště) a rozdali si a rozdali si nové číslo oddílového časopisu.

8. 6. — bylo pod mrakem a teploty byly příjemné. Celou schůzku jsme strávili venku.

Pro dlouhodobou hru jsme plnili úkol »Mapa«. Využili jsme příležitost, a když už naši loď nesli draci (*ti papíroví*), tak jsme zmapovali to, kudy jsme letěli.

V oddílové střelecké lize nám zůstala poslední disciplína »špalíky«. Je to možnost vylepšení skóre, při střelbě z pušky vleže nebo v kleku je špalík za jeden bod, ve stoje za dva body, a z pistole za body tři.

Přítomní si ještě odstříleli disciplíny, které jim v Lize chyběly.

Následně jsme uklidili vše, co bylo pro potřeby mapování rozmístěno po celé zahradě. Pak jsme si zahráli hříčku »Kdo jsem?«. Ten kdo je zády musí odhadnout, kdo z ostatních se ho dotknul.

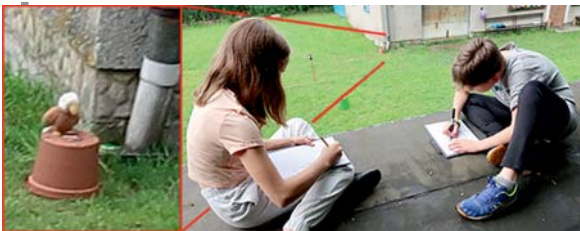
Potom jsem hráli ještě »na prostředního«. Však to znáte, s balónem házejí ti okolo, kolem prostředního, no a ten se nesmí balónu dotknout.

Na konec jsme předali oddílovou cenu za květen, domluvili si jak to bude na sobotním oslavě výročí Staré Bělé a vydali jsme se k domovům.

viking Vike a jeho sestra Ida

Během další naší cesty na jih, jsme narazili na island'any, kteří blokovali cestu. Pomocí draků jsme je přeletěli.

Když už jsme byli ve vzduchu dostal Vike nápad, že toto je skvělá příležitost namalovat mapu. Vzali jsme tedy papíry a namalovali vše co jsme viděli.



NĚCO NA BEDNU...

Zdravím všechny luštitel. I pro toto číslo je pro vás připravena šifra. Vyluštěte a odpovězte na otázky..

1/5; 5/1 1/2; 1/1; 5/1; 2/4; 3/4; 1/3; 4/5; 3/1; 3/2
 1/4; 5/3; 1/5; 5/1; 3/4; 4/4; 5/1; 3/1; 3/2 4/1; 4/3;
 5/1; 3/4; 4/3; 4/2; 3/2; 5/3 3/1; 4/2; 3/4; 2/3; 1/1
 3/4; 5/1 1/4; 4/2; 3/4; 5/1 5/3 4/1; 1/5; 5/3; 5/4
 2/1; 4/5; 4/4; 5/3; 3/4; 4/4; 5/1; 3/1; 3/2
 1/3; 4/4; 5/1; 2/4; 5/1 3/3; 1/1; 5/2; 4/2
 1/5; 5/1 5/2; 3/3; 5/1; 4/3; 5/4
 4/3; 5/1; 3/1; 5/3 3/4 3/3; 5/3; 2/4; 5/1; 3/3;
 3/3; 1/1; 1/4; 4/2; 3/4; 4/4; 5/1 5/2; 1/1; 1/3
 3/4; 5/1 5/2; 3/3; 5/1; 4/3; 5/4; 5/2; 4/2

Mimo Ch, Q

řešení pošlete na oddílovou adresu: sihasapa@centrum.cz, nebo přineste na schůzku.



1 června — byl před námi plnil úkol šestnáctý. „Na březích kolem řeky, kudy máme plout, nás čeká hromada zlých Island'anů. Jsou připraveni zahradit nám cestu velkými balvany.“
 „Dáme se odfouknout,“ přerušil je Vike chvatně, „a loď vezmeme s sebou. Dovedete si představit, jak budou Island'ani koukat?“
 „Pamatuješ Snorre na toho draka, kterého mi vyrobil k narozeninám?“
 „A takoví draci nás přenesou nad hlavami Island'anů, uvidíte!“ A pomohli, vznesli se vzhůru.

8. června — jsme plnili úkol sedmáctý. Když už jsme byli ve vzduchu, dostal Vike nápad. Proč bychom nemohli namalovat mapu, když jsme tak pěkně nahoře? Nikdo neměl nikdy lepší příležitost. Stačí to jen narýsovat!

To byla první mapa Seveřanů. Zvýšila úctu k nim – a bylo to zapotřebí! Sveové byli většinou pokládáni za slaboduché a zaostalé lidi. Jenže Vikova mapa měla takový úspěch, že později byla používána při všech cestách na východ. Dovolil totiž i jiným, aby si ji obmalovali.

Střelecká liga průběžné výsledky

	leh	klek	stoj puška	stoj pistole	špalík	T-200 prémiová	celkem
1. Milach	30	34	36	32	12	42	186
2. Kája ml.	15	29	27	6	6	34	117
3. Kája	22	13	25	20	4	24	108
4. Maťo	20	4	10	11	2	27	74
5. Seba	4	6	19	0	2	25	56
6. Ríša	14	8	16				38
7. Paťa	30						30
8. Matěj	0	8		5		10	23
9. Viki	0	0	0			0	0
10. Oko							
11. Veverka							
12. Tete							
13. Danka							
14. Oková							
15. Patrik							
16. Ondřej							
17. Matyáš							

Střelby v běžném termínu jsme na poslední schůzce dokončili.

Jak vidíte, tak kompletní počet disciplín zvládli čtyři z vás. Výkony nejlepších nejsou špatné.

Uvidíme, jestli je v závěrečných schůzkách dostaneme k tomu, aby soutěž dokončil ještě někdo ze zbývajících členů.

ČERVEN

BODOVÁNÍ

pořadí	jméno	1.6.	s390	8.6.	s391	liga	řevnička	celk
1.	Kája	6	-	7	3	7	8	31
2.	Maťo	9	-	8	-	6	7	30
3.	Seba	7	3	6	3	4	-	23
4.	Kája ml	-	3	9	-	8	-	20
5.	Matěj	8	-	-	-	2	-	10
6.	Paťa	-	-	-	-	3	-	3
7.	Ríša	-	-	-	-	3	-	3
8.	Viki	-	-	-	-	1	-	1
9.	Patrik	-	-	-	-	-	-	-
10.	Tete	-	-	-	-	-	-	-
11.	Veverka	-	-	-	-	-	-	-
12.	Danka	-	-	-	-	-	-	-
13.	Maty	-	-	-	-	-	-	-