

PŘÍBĚH

PODIVÍN

Žili jednou muž a žena. Narodila se jim dcera, ale žena při porodu zemřela. Muž se pak oženil s jednou čarodějnící a s ní měl také dceru. Obě dívky vyrůstaly spolu, ale macecha byla na nevlastní dceru velmi zlá, zato o své vlastní měla vysoké mínění.

Když dívky dospěly, začal se o starší z nich ucházet nápadník. A jestliže se macecha k nevlastní dceři dříve chovala špatně, byla na ni nyní desetkrát zlejší a často ji nechávala spát venku.

Jednoho dne se tak rozčílila, že se vydala k jiné čarodějnici a poprosila ji, aby jí uvařila kouzelný nápoj. Babice vzaly kousek z každého jim známého zvířete, vše smíchaly, uvařily a zaklely čarami.

Macecha oběma dcerám přikázala, aby šly mlít obilí. Když domlely, zeptala se nevlastní dcery, zda nemá žízeň, a dala jí napít. Dívka okamžitě tak otekla, že byla tlustší než jakákoli těhotná žena. Večer přišel její nápadník, ale ona se mu neodvážila přijít na oči a schovala se.

Mladík se zeptal, je-li doma. Macecha odpověděla, že ano, ale nechce se mu ukázat.

„Stalo se jí něco?“ zajímal se nápadník.

„Stala se jí spousta věcí,“ pravila macecha. Prý pro ni dojde, ale až ji mládenec uvidí, určitě se mu nebude líbit. Když dívka přišla, chlapec z ní byl tak znechucený, že od námluv rychle upustil. Večer macecha nevlastní dceru opět vyhnala ven. Ta při nočním bloumání došla k nějaké řece a tam porodila kulatého, černého tvorečka, který se nepodobal člověku ani zvířeti. Valil se a volal: „Neboj se, maminko!“

„Ježíši, smiluj se, co je to za podivné stvoření?“ vykřikla dívka.

„Nazvalas mě podivným stvořením, tak se budu jmenovat Podivín,“ odpověděl ten podivný tvor a odvalil se do lesa lovit medvědy. Stahoval jim kůže a nosil je matce, aby se měla do čeho oblékat. Přinesl jich tolik, že z nich dokázal matce postavit přístřešek, kam se mohla uložit.

pohádka



Čarodějnice přiměla někdejšího nápadníka, aby se ucházel o její vlastní dceru. Toho dne, kdy vyrazil na námluvy, se na cestě objevila spousta medvědů, takže nemohl jet dál. S medvědí tlupou však bojoval Podivín. Muž si všiml, že je v boji velice zdatný, a požádal ho, aby mu pro smilování Boží pomohl. Podivín odpověděl, že mu nepomůže, pokud se neožení s jeho matkou.

„Jak vypadá?“ zeptal se muž.

„Je dvakrát ošklivější než já,“ odpověděl Podivín.

Muž prohlásil, že v tom případě se s ní rozhodně ženit nechce, ale požádal Podivína, aby mu ji ukázal. Podivín však pravil, že ji neuvidí dřív než v kostele. Muž na tom byl tak špatně, že musel nakonec odpřisáhnout, že se s Podivínovou matkou ožení. Teprve pak mohl jet dál.

Když jel stejnou cestou později, potkal opět Podivína a poprosil ho, aby mu svou matku ukázal. Podivín ho však rázně odmítl.

Nadešel svatební den a ženich byl celý nesvůj. Podivín mu přikázal, aby šel do kostela jako první. Nevěsta prý dorazí později. Jak tak ženich v kostele čekal, zaslechl od dveří nějaký hluk. To přicházela nevěsta a Podivín se valil před ní. Přes svatební šaty měla přehozené medvědí kůže.

Když se posadila do lavice, Podivín z ní stáhl jednu houni zepředu a druhou zezadu, a tu ji ženich poznal. Byla to dívka, kterou si kdysi namlouval.

Když vyšli z kostela, čekaly na ně prostřené stoly. Na svatbu pozvali také macechu s dcerou. Podivín seděl po boku své matky přímo proti nim a při jídle po maceše neustále pokukoval. Nakonec se na ni přes stůl vrhl, popadl ji za ramena a srazil na zem. Rozsápal jí hrud', vyrvál srdce, zhltnal krev a srdce snědl.

V tu chvíli se proměnil v překrásného muže a vyprávěl ženichovi, jak se macecha chovala k jeho matce. Starou čarodějnici i s dcerou upálili na hranici a novomanželé i Podivín žili šťastně až do smrti.



427

SIHÁČEK



duben 2024

Jak to zvládáme **CO SE STALO**

13. 3. — byla v čase jarních prázdnin mimořádná herní schůzka...

20. 3. — bylo chladné ráno, v čase schůzky se oteplilo. Byli jsme téměř celou dobu venku, pouze závěrem v klubovně. Nejlepší z minulého úkolu dlouhodobé hry byla Kája. Dnes jsme tedy strávili na ostrově, který pojmenovala „Jéňa“.



Začali jsme úkolem »lov foukačkou«. Nejprve jsme proběhli krátký úsek terénem a na závěr jsme trefovali »papoušky«. Zpočátku bylo zřejmé, kdo má s foukačkou zkušenosti, ten trefil cíl bez potíží, v dalších kolech se mezi úspěšně zařadili téměř všichni. Následně jsme ještě stříleli na balonky.

Potom jsme zůstali venku, rozdělili se na dva týmy, a zahráli si »Ringoball«. Branky byly vytvořené lavičkami... Rozhodčí bojovali s několika nešvary, hlavně chycení ringa do obou rukou (nebo přendání), a pak skluzy známé z fotbalu (ringo ve hraje vestoje, nikoli na zemi :-)).

Nakonec jsme se přesunuli do klubovny, kde přišla další krátká šifrovací vsuvka. Luštili jsme opět dvě slova »ve V-P-K«. Nakonec měli všichni správný výsledek — jméno lodi kapitána Kidda — ADVENTURE GALLEY.

Na závěr jsme si rozdali pozvánku a sobotní turnaj ve hře OSTROV, Rozdali jsme si »nové číslo« oddílového časopisu, a vydali se, po sbalení věcí, k domovům...

27. 3. — bylo teplo, byť se po obloze proháněly mraky. Téměř celou schůzku jsme byli venku. Nový ostrov, ke kterému jsme se v dlouhodobé hře vydali má jméno „Ostrov lebek“ a pojmenoval ho Vašek. Dněšním úkolem byly »tesařské práce«. Zatloukali jsme hřebík do trámku, počítal se počet úderů pro úplné zatlučení.



V dalším čase jsme hráli »žijí mezi domy«. Hledali jsme na zahradě obrázky ptáků, kteří byli na tabuli. Seřazením písmen, která měly obrázky na sobě, jsme získali heslo — VEJCE.

Heslo nám napovědělo, co nás čeká, bylo to »přihrávání syrových vajíček«. Rozdělení na dvojice jsme si, na stále se zvyšující vzdálenost, přihrávali.

Následoval trénink na disciplínu, která nás v budoucnu čeká »hadrákem z praku«. Někteřým to chvíli trvalo, ale nakonec vystřelili všichni.

Potom jsme si připomněli »házení a chytání« pomocí pálek na lasrosse. Schůzku jsme zakončili vybijenou »vracečkou«. Čas už se nachýlil a tak jsme si novou šifru a předání oddílových krabiček novým členům nechali na příště...

WEB: www.oceti.cz/sihaspap/
vyslo: 3. 4. 2024

Ilustrace: Testérka fotky: Canon G7X
e-mail: sihasapa@centrum.cz

autoři vydání: Michael a Pavouk (tel. 605 150 727)
příspěvky: Michael

